



## Règlement

1. Archery@home Summer Challenge est une compétition de tir à l'arc virtuelle : les archers tirent sur le lieu de leur choix, encodent leurs points via l'application *lanseo Scorekeeper* et envoient des photos de chaque volée sur le groupe Whatsapp de la compétition.
2. Il y a 4 catégories et toutes les catégories sont mixtes :
  - a. Recurve
  - b. Compound
  - c. Longbow
  - d. Barebow
3. Les inscriptions se font en ligne. Le lien vers le formulaire est disponible sur le site web [archeryathome.be](http://archeryathome.be) et est publié par différents moyens, notamment newsletter et réseaux sociaux.
4. Lors de son inscription, l'archer reçoit une confirmation simple. Le mail d'instructions, qui comprend la feuille de marque personnalisée avec le QR-code pour configurer *lanseo Scorekeeper*, est envoyé la veille de la compétition (généralement le samedi soir pour une compétition le dimanche après-midi).
5. Une série comporte toujours 12 volées de 3 flèches.
6. Le tir se déroule obligatoirement en extérieur.
7. La tir se déroule à 25m sur blason réglementaire World Archery (60cm pour barebow, recurve et compound, 80cm pour longbow). Les blasons de type « tri-spot » et « Vegas » sont acceptés. Le tir peut aussi se faire à distance réduite, sur blason réduit.
8. Les blasons réduits peuvent être calculés et imprimés sur les sites suivants :  
<https://archr.net/target-face-generator/>  
<https://rcore.co/the-stay-at-home-target-face-generator>  
<https://www.szetech.co.uk/targetmaker/>
9. Les tireurs sont responsables de la conformité du matériel, notamment de l'impression des blasons réduits s'ils en emploient.
10. Avant le tir, tous les archers doivent envoyer des photos de leur setup (matériel, pas de tir, etc) sur le groupe Whatsapp.

11. Lors de l'inscription, les participants renseignent leurs coordonnées et envoient des photos détaillées de leur setup (matériel, pas de tir, cible et blason) avec suffisamment d'informations pour que permette de juger de la validité de l'inscription (notamment distances).
12. Le tir se déroule aux horaires prévus par l'organisation (généralement, de 14h à 17h). Les archers doivent envoyer leurs photos de setup avant l'heure de début (14h) et doivent envoyer leurs photos de volées dans le temps imparti. En dehors de cela, le rythme de tir et les pauses éventuelles sont libres.
13. Si un participant n'a pas envoyé toutes ses séries dans les temps, les organisateurs prennent contact avec lui et tentent de trouver une solution, mais en cas de retard excessifs, ils se réservent le droit de clôturer le score du participant avant l'envoi de toutes ses volées ;
14. Les scores seront vérifiés et les litiges seront tranchés par les organisateurs (Xavier Spirlet, Carmelo Gentile, Geoffrey Paganelli) dont les décisions sont sans appel.
15. Archery@home 2x25m est une compétition amicale, dépourvue d'enjeu. Les participants s'engagent donc à respecter le présent règlement, à s'abstenir de tricher et surtout à respecter le fair-play et l'esprit sportif inhérents à la pratique de notre sport.
16. Les compétiteurs inscrits acceptent que leurs coordonnées (numéro de ligue, e-mail et téléphone) soient enregistrées par les organisateurs dans des systèmes privés de gestion de l'information et utilisés uniquement à des fins de communication à propos du concours. Responsable des données : Xavier Spirlet (xavier.spirlet@gmail.com – 0495.77.65.73).
17. Le présent règlement pourra exceptionnellement être modifié entre deux rounds de compétition (jamais pendant un round), et les mises à jours seront alors postées sur le site archeryathome.be. La version en ligne au moment de la compétition fait toujours foi.